

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Mayo 29	30	31	Junio 01	02
05	06	07	08	09
<i>Inicio periodo Pruebas Semestrales</i>	Educación Física: evaluación juegos colaborativos.	Educación Física: evaluación de proceso. Artes Visuales: Inicio de trabajo Semestral.	Lenguaje: Evaluación Unidad 2 "Historia de la naturaleza". Estudiar de texto de estudio páginas 44 a 79. Guía de síntesis N°2.	Matemática: Prueba Semestral
12	13	14	15	16
Inglés: Inicio evaluaciones orales semestrales. <u>Todos deben prepararse para este día.</u> Por lista, se evalúan del 1 al 6.	Educación Física: evaluación semestral. Historia: Evaluación Unidad 2 Estudiar de texto de estudio páginas 42 a 67. Guía de síntesis 2 y actividades realizadas en cuaderno. Inglés: Evaluación semestral, por lista del 7 al 12.	Lenguaje: Prueba Semestral Inglés: Evaluación semestral, por lista del 13 al 24. Artes Visuales: Proceso de trabajo Semestral.	<i>Sembrando Sonrisas COMUDEF PK a 1° Concurso Mi Libro y Yo EducaUC</i> Ciencias: Evaluación de la unidad "los animales"	Inglés: Prueba Semestral Por lista del 25 al 27.
19	20	21	22	23
Ciencias Naturales: Prueba Semestral	Religión: Evaluación Semestral (trabajo)	<i>Corpus Christi</i> Artes Visuales: Entrega de trabajo Semestral.	Tecnología: Prueba semestral. Música: evaluación semestral.	<i>Festival de la Voz EducaUC 10.00 Visita Orfeón y Presentación canina de Carabineros. Asisten PK a 6°</i> Historia: Prueba Semestral
26	27	28	29	30
FERIADO		Lenguaje: Evaluación de poesía	Matemática: Control de adiciones y sustracciones simples.	
Julio 03	04	05	06	07
<i>Ensayo SIMCE EducaUC</i> Lenguaje: Evaluación de lectura completaría. Se evaluará a través de un tríptico.	<i>Ensayo SIMCE EducaUC</i>	<i>TÉRMINO PRIMER SEMESTRE</i>	INICIO DE VACACIONES DE INVIERNO 06 AL 21 DE JULIO	

Desde el martes 27 se retoma cálculo mental (lunes, jueves y viernes) y dictado de números (lunes y viernes) números del 0 al 700./ **Lunes 24 de julio: Inicio clases 2° Semestre.**

VIRTUDES DEL MES:

JUNIO: RESPONSABILIDAD

JULIO: LABORIOSIDAD